

vEX GO

Uderz w to!

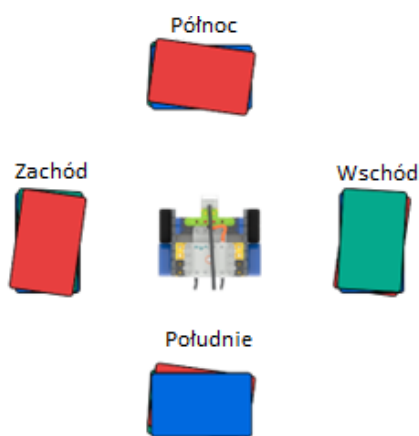


Ćwicz skręcanie



Uderz w to! Ćwicz skręcanie.

Skręć o odpowiedni kąt aby uderzać w określone cele.



Krok po kroku

1. Zbuduj robota podstawowego z czujnikiem LED na froncie (patrz zdjęcie powyżej)
2. Ułóż cztery zestawy książek na tyle wysoko, aby zderzak mógł uderzyć w jedną z nich. Książki powinny być ułożone jak na rysunku po powyżej i oznaczone jako północ, wschód, południe i zachód.
3. Stwórz projekt, który zrealizuje następujące wyzwanie:

Robot wystartuje pośrodku stosów książek jak na rysunku powyżej. Robot pojedzie do stosu książek oznaczonego jako "Północ". Po naciśnięciu zderzaka robot cofnie się do pozycji startowej, a następnie obróci się o 90 stopni w prawo. Następnie robot podjedzie do stosu książek oznaczonego jako "Wschód". Po naciśnięciu przełącznika zderzaka robot wróci do pozycji startowej i obróci się o 90 stopni.

4. Dodaj do projektu:

Code Base podjedzie do stosu książek oznaczonego jako "Południe". Po naciśnięciu zderzaka robot cofnie się do pozycji wyjściowej, a następnie obróci się o 90 stopni w prawo. Następnie robot podjedzie do stosu książek oznaczonego jako "Zachód". Po naciśnięciu przełącznika zderzaka, robot powróci do pozycji startowej.

Zwiększ trudność

- **Zmień Swój Projekt!** – Zaprogramuj robota tak aby po dojechaniu do stosu książek i wciśnięciu zderzaka robot jechał do kolejnego stosu bez konieczności powrotu do pozycji wyjściowej
- **Powtórz to!** - Użyj bloku [Powtórz] w swoim projekcie zamiast powtarzać linie kodu

Podpowiedź

Blok *Powtórz*

- Blok [Powtórz] umożliwia stworzenia pętli, która wykona się wskazaną przez nas ilość razy