

VEX GO

Pasażer



Ćwicz poruszanie się i zatrzymywanie



Pasażer

Ćwicz poruszanie się i zatrzymywanie

Zaprogramuj robota tak żeby poruszał się w kierunku przeszkody, a następnie zatrzymał się bezpośrednio przed nią.

Krok po kroku

1. Zbuduj robota podstawowego. Umieść astronautę na szczycie (Patrz zdjęcie) i ustaw robota przodem w kierunku ściany.
2. Celem jest, aby robot szybko poruszał się w kierunku ściany, zatrzymał się bezpośrednio przed ścianą i nie zgubił astronauty.
3. Użyj VEXcode GO żeby zrealizować projekt.

Zwiększ trudność

- **Rozbuduj tor!** – ustaw na torze jazdy robota segregatory, aby stworzyć rampy, po których będzie się poruszać robot.

Podpowiedź

Prędkość

- Blok [Ustaw prędkość] może zostać wykorzystany do zmiany prędkości robota. Domyślna prędkość to 50%.