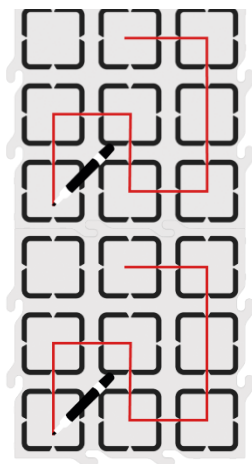


## Znajdź Drogę

### Zagraj!

Spraw, aby Twój robot poruszał się po linii.



Narysuj linię (użyj do tego zmywalnego markera).



Umieść swojego robota na początku narysowanej przez Ciebie linii.



Zaprogramuj swojego robota, tak aby poruszał się po wyznaczonej wcześniej trasie



Czy Twój robot dojechał do końca?

## Wyzwanie

### **Stwórz mapę!**

Dodaj miejsca do swojej ścieżki tak, aby powstała mapa!

### **Trudna droga!**

Dodaj więcej ścieżek i spraw, żeby Twój robot poruszał się po nich.