

Spacer po mieście

Zagraj!

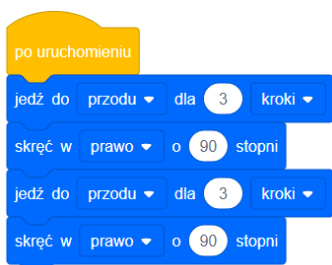
Zaprogramuj robota tak, aby dotarł do domu kolegi.



Wykorzystaj papier i taśmę klejącą, aby dodać drogę i dom do boiska VEX 123, tak jak na rysunku obok.

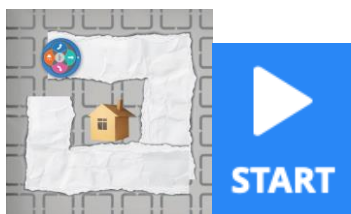


Połącz swojego robota z VEXCode 123.



Napisz program tak, aby Twój robot:

1. przemieścił się do przodu o 3 kroki,
2. skręcił w prawo o 90 stopni,
3. przemieścił się do przodu o 3 kroki,
4. następnie skręcił w prawo o 90 stopni.



Umieść robota zgodnie z rysunkiem obok. Uruchom program i sprawdź czy dojedzie do domu kolegi.

Wyzwanie

Jedź dalej!

Dodaj więcej bloków [jedź do przodu] i [Skręć]. Zobacz czy Twój robot dojedzie do końca drogi. Przetestuj swój program.

Z prawej do lewej!

Zmień swój blok[Skręć] z prawo na lewo. Uruchom program ponownie. W jaki sposób porusza się Twój robot?