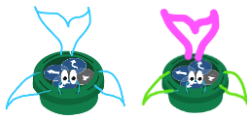


Czerwona rybka, niebieska rybka

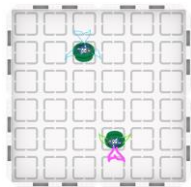
Zagraj!

Zmień swoje Roboty VEX 123 i zaprogramuj je tak, aby pływały razem.

Scenariusz wymaga dwóch pierścieni artystycznych i dwóch robotów.



Zrób rybkę na .
Zamontuj pierścień na swoim robocie.



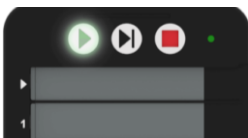
Położ roboty na boisku.



Zaprogramuj swoją „rybkę” tak, aby poruszała się bez zatrzymywania.



Użyj bloczków kodu 'If' oraz 'Act', aby Twoja „rybka” reagowała, kiedy zobaczy swojego przyjaciela.



Naciśnij przycisk start. Obserwuj jak Twoje „rybki” pływają po „akwarium”.

Wyzwanie

Napisz opowiadanie!

Napisz opowiadanie o swoich „rybkach”. Wyjaśnij w nim czemu „rybki” reagują na swoją obecność w taki, a nie inny sposób.

Trzy rybki!

Co się stanie jeśli do akwarium dodasz trzecią rybkę (zieloną)? Czy możesz zaprogramować swoje rybki tak, aby reagowały na nowego kolegę?